

新聞稿
即時發布

數碼港 STEAM 教育科技周今天開鑼

初創展示創新教育科技方案 中小學校長老師體驗科技提升教學成效

香港，2021年11月29日 – 由數碼港學院主辦，教育局及政府資訊科技總監辦公室（資科辦）支持的 [STEAM 教育科技周](#)，今天起一連五天在數碼港園區舉行。活動將向約 100 名中小學校長及老師介紹最新的 STEAM（科學、科技、工程、藝術與數學）教學發展，以及展示數碼港初創的創新教育科技方案。資科辦代表亦藉此機會，向校長及老師講解「學校 IT 創新實驗室」及「奇趣 IT 識多啲」計劃的申請要點。數碼港會為有需要的學校，安排與初創企業配對，協助物色合適的教育科技方案，協助教育界更好利用科技提升學與教效率，並提高同學的學習興趣。

教育科技促進教與學及培育創科人才

數碼港首席公眾使命官陳思源表示：「年輕一代被稱為『數碼原生族 (digital natives)』，與數碼科技的關係密不可分，著重培養學生創新和解難能力的 STEAM 教育已成為大趨勢。善用教育科技有助學生熟習科技應用，及早裝備自己。作為香港數碼科技旗艦，數碼港一直致力推動各界採納數碼科技，社群內從事教育科技的初創公司提供各類型嶄新科技方案，能夠配合教育界的不同教學需要，讓學習過程變得更有趣，提升教與學效率及學習體驗，並為培養未來創科人才打好基礎。」

STEM+E Consortium 召集人郭家麒教授表示：「是次 STEAM 教育科技周將學校及初創公司連結在一起，一方面助學校採用合適科技方案，另一方面初創亦能更好了解學校需要，研發滿足不同學校推動 STEAM 教育所需的科技方案，為教育界與初創界創造雙贏。」

喇沙書院校長唐煥星表示：「政府為中學提供資助，學校有更多資源發展 STEAM 教學。除了科技設備，學校更希望尋找整全的教育科技方案，既能增加學生知識，同時助教師掌握相關最新科技，達至最佳的教學效果。STEAM 教育科技周正好為我們提供絕佳機會，與初創有深入的交流，從而物色合適的創新教育科技方案。」

STEAM 助學生多角度理解社會發展

STEAM 教育是一個「跨學科教育」的概念，除了向學生灌輸相關學科的知識，更重要是培養學生將跨學科知識融會貫通，加強解難能力以及創新思維。教育科技可以為學生提供新穎

的學習經驗，從而對不同議題有多角度的理解。例如數碼港初創**水耕細作 (Farmacy)** 向學校提供智能水耕種植機，教導學生利用物聯網 (IoT) 技術，遙距管理植物的生長環境及收集相關數據，既能協助同學掌握植物生長的條件，更能藉此認識農業科技，作為解決糧食問題的方法和推動可持續發展。另一家初創 **ESG Matters** 則設計出噪音圖像表製作課程，讓學生利用軟件，輸入車流量等環境資料，軟件會計算聲音分貝並在地圖上以顏色來顯示，從而學習分析噪音情況，以及了解噪音污染對生態的影響。

藝術創作與科技結合是近年熱門的科技範疇，非同質化代幣 (NFT) 更是急速冒起的技術。初創 **AESIR** 提供編程課程，讓學生體驗生成藝術，以及將藝術作品轉換成 NFT，從中了解區塊鏈及 NFT 等概念。

互動學習方式提升學生興趣

教育科技亦可提高課堂互動，引起學生的好奇心，提高學習成效。例如 **Big Dipper** 研發 AR 互動地板，投射機投射問題及選項在地板上，學生踏地選擇答案，利用深度探測技術，感應器能辨別學生的動作以判斷是否答對。初創**艾思能達 (Ask Idea)** 提供機械人編程及無人機編程課程，學生學習編程知識之餘，透過競賽，增加學生學習動力，及訓練他們的解難能力。

Big Dipper 創辦人**陳諾彬**表示：「復課後，學校希望透過活動式教學方案，讓學生適應實體校園生活。不少學校反映在尋找合適的教育科技方案上遇到挑戰，數碼港的網絡正好能配對學校及初創，創造雙贏。」而**艾思能達 (Ask Idea)** 創辦人**溫俊奇**指：「學校希望善用資源，採納整全的科技方案，提高 STEAM 教育質素。教育科技初創公司提供全面的科技方案及課程，目標正是讓教師亦能從中學習創新科技及擴闊視野，更有效地引導學生學習。」

數碼港持續推動教育界採納創新科技

政府資訊科技總監辦公室推出「學校 IT 創新實驗室」及「奇趣 IT 識多啲」計劃，鼓勵學校推行科普教育，為培養本地的科技人才鋪路，當中分別向每間資助中學及小學提供 100 萬元及 40 萬，採納數碼科技方案與設備，及舉辦活動等。政府資訊科技總監辦公室副政府資訊科技總監**黃志光**獲邀介紹計劃內容。

數碼港社群中有近 150 家從事教育科技的初創企業，涵蓋教育科技的各個主要範疇，包括 STEAM 教學、電子教學方案、遊戲體驗及沉浸式學習、互動科技，以及學校管理系統。數碼港同時協助跟進初創及學校配對教育科技方案，共同促進教育界數碼化。

數碼港亦將於 12 月 8 至 10 日參與由香港教育城舉辦的「學與教博覽」，屆時將有超過 20 間數碼港的初創在場展示創新教育科技方案。

###

請按[此處](#)下載高像素新聞圖片



數碼港首席公眾使命官陳思源指，善用教育科技有助學生熟習科技應用，及早裝備自己；數碼港社群內從事教育科技的初創公司提供各類型嶄新科技方案，能配合學校不同教學需要，提升教學效率，並為培養未來創科人才打好基礎。



政府資訊科技總監辦公室副政府資訊科技總監黃志光，向校長及老師介紹「學校 IT 創新實驗室」及「奇趣 IT 識多啲」計劃。



(左二起) STEM+E Consortium 召集人郭家麒教授、喇沙書院校長唐煥星，以及水耕細作創辦人麥嘉晉，在活動中分享對教育科技在培育創科人才及提升教學質素的看法。



數碼港學院主辦的 STEAM 教育科技周，今天起一連五天在數碼港園區舉行。活動將向約 100 名中小學校長及老師介紹最新的 STEAM (科學、科技、工程、藝術與數學) 教學發展；社群初創同時展示創新教育科技方案。

傳媒朋友如欲訪問參與活動的初創企業，歡迎與數碼港傳媒代表聯絡。

數碼港

王丹麟

電話：(852) 3166 3985

電郵：erinwongtl@cyberport.hk

圓通財經公關

姚家楹

電話：(852) 3428 5690

電郵：ayiu@yuantung.com.hk

關於數碼港

數碼港為一個創新數碼社群，匯聚約 800 間駐園區初創企業和科技公司，由香港特別行政區政府全資擁有的香港數碼港管理有限公司管理。數碼港的願景是成為數碼科技樞紐，為香港締造嶄新經濟動力。數碼港透過培育科技人才、鼓勵年輕人創業、扶植初創企業，致力創造蓬勃的創科生態圈；藉著與本地及國際策略夥伴合作，促進科技產業發展；同時加快公私營機構採用數碼科技，推動新經濟與傳統經濟融合。

詳情請瀏覽 www.cyberport.hk